

11 対称性、群論、表現論、および化学への応用

★ 分子対称性

対称性は次のように使用できます。

- ① 計算時間を短縮する 例 $\int f_{\text{odd}} f_{\text{even}} dr = 0$ 。
- ② 赤外線、ラマン活性振動モードの予測。
- ③ 分子軌道の生成および分類。
- ④ 結合の特性 例 np 軌道の寄与。
など。

★ 典型的な質問

$2s$ 、 p_x 、 p_z などを混ぜた場合、分子軌道はどの種類の対称性を持ちますか？

$$\int \psi_{\text{type1}}^{\text{sym}} \psi_{\text{type2}}^{\text{sym}} dr = ?$$

11.1 対称操作

対称操作は、分子を変更せずに原子の置換を指します。我々は回転 (C_n)、反射 (σ)、反転 (i)、不適切な回転 (S_n)、および恒等操作 (E) を見ます。

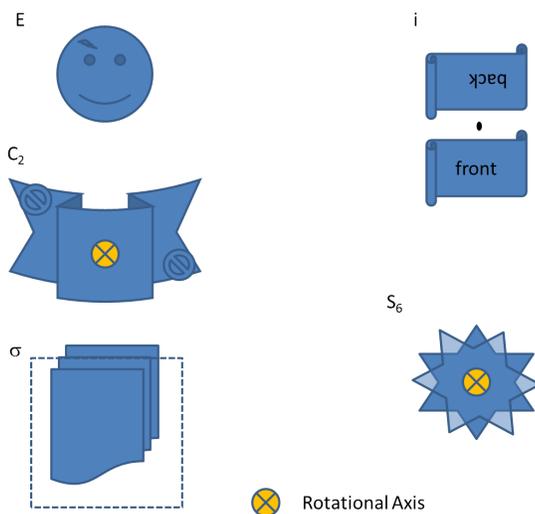
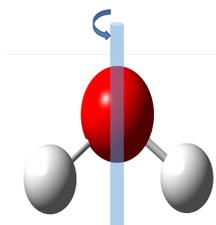


Figure 33: 基本的な対称操作

対称操作 E は何もしません。この笑顔の顔は、元の図形を元に戻す対称操作がありません。操作 C_2 は回転操作で、回転軸（この紙に垂直）を中心に回転します。 C_2 は元の図形を元に戻します。反射操作は、鏡面に対する反射です（点線の平面）。これも元の図形を元に戻します。反転操

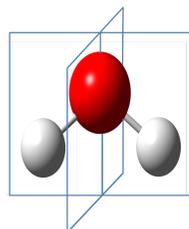
作 i は、どの点を原点の反対側に移動させる操作です (黒い点)。最後に、不適切な回転 S_6 は点を 60° 回転させ、 σ 平面に対して反射します (2つの六芒星の間の平面)。注意：鏡面は回転軸に垂直です。

例 H_2O 上の対称操作のセット



180° & 360° で

同じ構造
360° 中に 2 回



この紙面の対称面上の対称操作

σ'_v

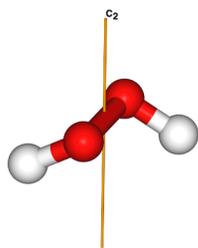
↑↖ 対称面に主軸を含む

対称面

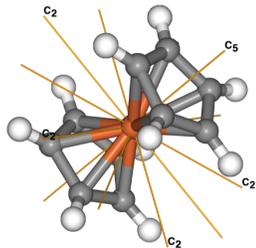
この紙に垂直な平面上の対称操作

主軸を含む対称面

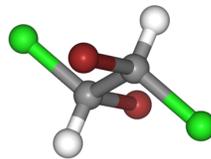
σ_v



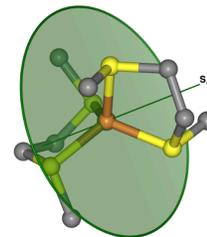
C_2 rotation



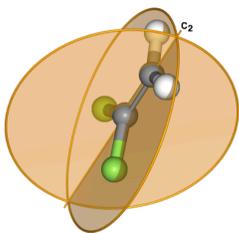
C_5 & C_2 rotation
 C_5 axis is the principal axis



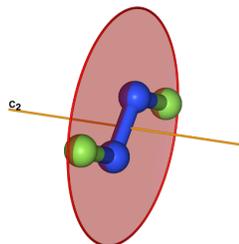
Inversion:
Through the center of symmetry



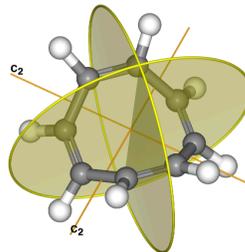
S_4 improper rotation:
90° rotation followed by inversion



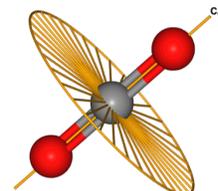
σ_v : mirror plane including Principal axis



σ_h : mirror plane \perp to the Principal axis



σ_d : mirror plane *bisect* C_2 axis \perp to *principal axis*



C_∞ & C_2 rotation
 C_∞ axis is the principal axis

Figure 34: 对称操作

11.3 群論

群論は純粋な数学のトピックです。

基本的に、

群は以下を満たす変換の集合です:

- ① 集合には”単位元” $= I$ (何もしない) が含まれる
- ② すべての変換 R には、”逆”変換 R^{-1} があり、 $RR^{-1} = R^{-1}R = I$
- ③ 集合内の変換の任意の組み合わせも集合内にある
 $RR' = R'' \rightarrow$ 集合内にもある
- ④ 結合法則
 $(RR')R'' = R(R'R'')$

★ H_2O 分子を考える

対称性 $\Rightarrow C_{2v}$

対称要素

$$\hat{E} \quad \hat{C}_2 \quad \hat{\sigma}_v \quad \hat{\sigma}_{v'}$$

これらは群を形成しますか？

① ✓

② ✓

③ ✓ 構成 ⊗ 表

④ ✓ ⊗ 表を見る i.e. 2nd 1st

$$(\hat{\sigma}_v \hat{\sigma}_{v'}) \hat{C}_2 = \hat{E} \quad \begin{array}{cc} \text{2nd} & \text{1st} \\ \hat{C}_2 & \hat{\sigma}_v \end{array} \left(\hat{\sigma}_{v'} \hat{C}_2 \right)$$

2nd op \ 1st op	\hat{E}	\hat{C}_2	$\hat{\sigma}_v$	$\hat{\sigma}_{v'}$
\hat{E}	\hat{E}	\hat{C}_2	$\hat{\sigma}_v$	$\hat{\sigma}_{v'}$
\hat{C}_2	\hat{C}_2	\hat{E}	$\hat{\sigma}_{v'}$	$\hat{\sigma}_v$
$\hat{\sigma}_v$	$\hat{\sigma}_v$	$\hat{\sigma}_{v'}$	\hat{E}	\hat{C}_2
$\hat{\sigma}_{v'}$	$\hat{\sigma}_{v'}$	$\hat{\sigma}_v$	\hat{C}_2	\hat{E}

はい、彼らは群を形成します。

11.4 表現論

これは数学の一分野です。表現は、抽象的な代数的対象を行列で記述することによって、より具体的にします。

i.e.

私たちはすべての 群の要素 を行列で置き換えることができます。
対称操作

注意

3×3 行列は C_{2v} 点群の唯一の表現ではありません。多くの表現があります。私たちは最も単純な表現を見つけます。

↓
これらは既約表現と呼ばれます。

★ 表現論で行列を使用して対称操作を表現できますか？

いくつかのベクトル $v = \begin{bmatrix} u_x \\ u_y \\ u_z \end{bmatrix}$ を考えてください

何もしない

$$\hat{E}v = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_x \\ u_y \\ u_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_x \\ u_y \\ u_z \end{bmatrix} \checkmark$$

z 軸周り

$$\hat{C}_2v = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_x \\ u_y \\ u_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -u_x \\ -u_y \\ u_z \end{bmatrix}$$

xz 平面で反射

$$\hat{\sigma}_v v = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_x \\ u_y \\ u_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u_x \\ -u_y \\ u_z \end{bmatrix}$$

yz 平面

$$\hat{\sigma}_v v = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_x \\ u_y \\ u_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -u_x \\ u_y \\ u_z \end{bmatrix}$$

HW これらの行列が群を形成するか確認してください。

完全に対称なオブジェクトタイプ、例えば z ベクトルの場合。
 すべての対称操作を 1 で表現できます。

$$\hat{E} = 1 \quad \hat{C}_2 = 1 \quad \hat{\sigma}_v = 1 \quad \hat{\sigma}_{v'} = 1$$

チェック

乗算 $\hat{C}_2 \hat{\sigma}_v = 1 \cdot 1 = 1 = \hat{\sigma}_{v'}$ 一貫しています。

結局、 C_{2v} に属するオブジェクトは 4 つしかないことがわかります

↑

これらの # は常に対称操作の # と等しいです。

C_{2v} のこれらの 4 つのオブジェクトタイプの既約表現

↓

		\hat{E}	\hat{C}_2	$\hat{\sigma}_v$	$\hat{\sigma}_{v'}$	例
1st type	A_1	1	1	1	1	z
2nd type	A_2	1	1	-1	-1	R_z
3rd	B_1	1	-1	1	-1	x, R_y
4th	B_2	1	-1	-1	1	y, R_x

↑

x - 軸周りの回転

チェック

$|x|$ 行列の正則な積を確認します。

すべての表内の乗算は整合しています。

1 と -1 の使用は最も単純なので

これらは
 C_{2v} の既約表現を見つけました
 A_1, A_2, B_1, B_2

★ 通常、これらの手順に従いません。

私たちはポイントグループを識別するとすぐに、キャラクターテーブル (書籍内) に直接移動します。

補足

Td	\hat{E}	$8\hat{C}_3$	$3\hat{C}_2$	$6\hat{S}_4$	$6\hat{\sigma}_d$
A_1	1	1	1	1	1
A_2	1	1	1	-1	-1
E	2	-1	2	0	0
T_1	3	0	-1	1	-1
R_2	3	0	-1	-1	1

order = 点群の対称操作の #

$$\text{order}(Td) = 24 = 1 + 8 + 3 + 6 + 6$$

次元の二乗の合計とも等しい

$$= 1^2 + 1^2 + 2^2 + 3^2 + 3^2 = 24$$

11.5 応用: 原子軌道によって生成される分子軌道の既約表現の決定 (既約表現 Γ)

11.5.1 各タイプごとに何個の対象ができるか?

i.e. H_2O C_{2v}
 MO を形成するために使用される 原子軌道

↓
 価電子のみ

$$\hat{E} \begin{bmatrix} 1s_1 \\ 1s_1 \\ 2s \\ 2p_x \\ 2p_y \\ 2p_z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \\ \\ \\ \\ \\ \\ \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1s_1 \\ 1s_1 \\ 2s \\ 2p_x \\ 2p_y \\ 2p_z \end{bmatrix}$$

$$\text{tr}(\hat{E}) = \sum_{i=1}^n (\hat{E}_{ii}) = 6$$

$$\hat{C}_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{tr}(\hat{C}_2) =$$

$$\hat{\sigma}_v = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{tr}(\hat{\sigma}_v) = 2$$

$$\hat{\sigma}_{v'} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\text{tr}(\hat{\sigma}_{v'}) = 4$$

$$\Gamma = a_1 A_1 + a_2 A_2 + a_3 B_1 + a_4 B_2 (\leftarrow \text{既約表現の LC})$$

a_1 : A_1 表の行

$$\frac{1}{4} (6 \cdot 1 + 0 \cdot 1 + 2 \cdot 1 + 4 \cdot 1) = 3$$

$$\begin{matrix} \uparrow \\ \text{order} \end{matrix} \quad \begin{matrix} E & C_2 & \sigma_v & \sigma_{v'} \end{matrix}$$

a_2 : A_2 表

$$\frac{1}{4} (6 \cdot 1 + 0 \cdot 1 + 2 \cdot (-1) + 4 \cdot (-1)) = 0$$

$$\begin{matrix} E & C_2 & \sigma_v & \sigma_{v'} \end{matrix}$$

11.5.2 対称採用軌道の生成方法

生成演算子 j 番目の既約表現の次元

$$\hat{P}_j = \frac{d_j}{h} \sum_{\hat{R}} \chi_j(\hat{R}) \hat{R}$$

\uparrow 次数 \uparrow 対称操作の \uparrow 対称操作
 キャラクターテーブル内の
 値

ここで、 $\frac{d_j}{h}$ は、BYS を正規化することを選択した場合は無視できます。また、演算子がキャラクターテーブルの 1 つの列に複数の演算子を持つ場合は、その操作ごとにこの操作を行います。

例



C_{2h} ポイントグループ

$\hat{P}_{A_g} \psi_1$	$= \frac{1}{4} (1 \cdot \hat{E} \psi_1 + 1 \cdot \hat{C}_2 \psi_1 + 1 \cdot \hat{i} \psi_1 + 1 \cdot \hat{\sigma}_h \psi_1)$	C_{2h}	\hat{E}	\hat{C}_2	\hat{i}	$\hat{\sigma}_h$
	$= \frac{1}{4} (\psi_1 + \psi_4 - \psi_4 - \psi_1)$	A_g	1	1	1	1
	$= 0$	B_g	1	-1	1	-1
$\hat{P}_{A_g} \psi_2$	$= \frac{1}{4} (\psi_2 + \psi_3 - \psi_3 - \psi_2) = 0$	A_u	1	1	-1	-1
$\hat{P}_{B_g} \psi_1$	\dots	B_u	1	-1	-1	1

HW これらを完成させ、対称性を確認してください。期待される軌道の # を得ます。

実験 8: 期末プロジェクト 付録参照